

Nutzungsbedingungen von HoopsHub

für Spieler, Erziehungsberechtigte, Coaches und Betreuer, die über einen Verein oder Trainer eingeladen werden

Das Wichtigste in Kürze

- HoopsHub ist die App deiner Mannschaft. Dein Verein oder dein Trainer hat sie gebucht. Für dich ist sie kostenlos.
- Bist du unter 16, müssen deine Eltern zustimmen.
- Sei fair: keine Beleidigungen, kein Mobbing, keine Drohungen – auch nicht im Chat.
- Lade keine Fotos, Videos oder Daten von anderen hoch, wenn sie nicht einverstanden sind.
- Verletzungen und Krankheiten trägst du nur unter „Verfügbarkeit“ ein, nicht im Chat oder in Notizen.
- KI-Spielerberichte sind automatische Einschätzungen und können Fehler enthalten.
- Siehst du etwas, das nicht in Ordnung ist? Melde es an support@hoopshub.online. Wir können Inhalte löschen und Konten sperren – und sagen dir immer, warum.
- Dein Zugang endet, wenn du die Mannschaft verlässt oder dein Verein bzw. Trainer HoopsHub nicht mehr nutzt.

Diese Kurzfassung erklärt die Regeln in einfachen Worten. Verbindlich sind die folgenden Paragraphen.

§ 1 Geltungsbereich und Anbieter

1. Anbieter von HoopsHub ist die HoopsHub GbR, Fasanenstraße 60, 38102 Braunschweig, vertreten durch die Gesellschafter Noah Ebel und Niklas Hofeditz, E-Mail: support@hoopshub.online (nachfolgend „Anbieter“).
2. Diese Nutzungsbedingungen gelten für alle Personen, die HoopsHub nutzen, weil ein Kunde des Anbieters sie eingeladen hat, insbesondere Spieler, Erziehungsberechtigte, Coaches und Betreuer (nachfolgend „Nutzer“). Kunde ist der Verein oder die Person, die HoopsHub beim Anbieter gebucht hat.
3. Den Vertrag über die Bereitstellung von HoopsHub schließt der Anbieter mit dem Kunden; dafür gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen des Anbieters. Nutzer zahlen nichts. Ihre Rechtsbeziehungen zum Kunden, etwa eine Vereinsmitgliedschaft, bleiben von diesen Nutzungsbedingungen unberührt.
4. Diese Nutzungsbedingungen werden vereinbart, wenn der Nutzer ihnen bei der Registrierung über eine Einladung zustimmt. Für Nutzer unter 16 Jahren gilt § 2 Abs. 2.

§ 2 Konto und Zustimmung der Erziehungsberechtigten

1. Ein Konto erhält nur, wer von einem Kunden eingeladen wurde. Jede Person darf nur ein Konto nutzen. Die Angaben bei der Registrierung müssen zutreffen.
2. Nutzer unter 16 Jahren dürfen HoopsHub nur mit Zustimmung ihrer Erziehungsberechtigten nutzen. Die Erziehungsberechtigten stimmen diesen Nutzungsbedingungen über die Bestätigungsfunktion per E-Mail zu; bei Kindern unter 7 Jahren handeln sie in deren Namen. Bis zur Bestätigung kann der Anbieter den Zugang einschränken.
3. Erziehungsberechtigte können ihre Zustimmung jederzeit widerrufen und die Löschung des Kontos ihres Kindes verlangen (§ 7).

4. Der Nutzer hält seine Zugangsdaten geheim und informiert den Anbieter unverzüglich, wenn eine andere Person sein Konto unbefugt nutzt.

§ 3 Leistungen

1. Die Nutzung von HoopsHub ist für Nutzer kostenlos. Welche Funktionen ein Nutzer verwenden kann, hängt vom Plan des Kunden und von den Rechten ab, die der Kunde oder seine Coaches vergeben.
2. Der Anbieter darf HoopsHub weiterentwickeln und ändern. Ein Anspruch des Nutzers auf bestimmte Funktionen oder auf ununterbrochene Verfügbarkeit besteht nicht.
3. KI-gestützte Spielerberichte werden automatisch aus erfassten Statistiken erzeugt und als solche gekennzeichnet. Sie sind eine unverbindliche Einschätzung, können ungenau sein und sind keine Bewertung durch den Anbieter. Sportliche Entscheidungen trifft allein der Kunde bzw. sein Trainerteam.

§ 4 Verhaltensregeln

Der Nutzer verpflichtet sich, HoopsHub fair und rechtmäßig zu nutzen. Insbesondere ist es untersagt,

- rechtswidrige Inhalte einzustellen oder zu verbreiten;
- andere zu beleidigen, zu bedrohen, zu mobben, bloßzustellen oder wegen Herkunft, Hautfarbe, Religion, Geschlecht, sexueller Orientierung, Behinderung oder Alter herabzuwürdigen;
- pornografische, sexualisierte oder gewaltverherrlichende Inhalte einzustellen;
- Fotos, Videos oder persönliche Daten anderer Personen ohne deren Einwilligung hochzuladen, bei Minderjährigen ohne Einwilligung der Erziehungsberechtigten;
- Inhalte einzustellen, an denen Dritte Rechte haben, etwa fremde Fotos, Videos oder Texte, ohne dazu berechtigt zu sein;
- Angaben zu Verletzungen oder Krankheiten außerhalb der dafür vorgesehenen Verfügbarkeitsfunktion zu machen, etwa im Chat, in Notizen oder im Feedback; Angaben über die Gesundheit anderer Personen sind ganz untersagt;
- Daten und Inhalte der Mannschaft, insbesondere Daten anderer Nutzer, Statistiken und Spielzüge, an Personen außerhalb der Mannschaft weiterzugeben, soweit der Kunde dies nicht erlaubt hat;
- Werbung oder Spam zu versenden;
- fremde Konten zu nutzen, Daten automatisiert auszulesen, Sicherheitsmechanismen zu umgehen oder den Betrieb von HoopsHub zu stören.

§ 5 Inhalte der Nutzer

1. Alle Rechte an Inhalten, die ein Nutzer einstellt, etwa Chatnachrichten, Fotos oder Feedback, bleiben beim Nutzer.
2. Der Nutzer räumt dem Anbieter das einfache, unentgeltliche Recht ein, diese Inhalte zu speichern, technisch zu verarbeiten und den berechtigten Mitgliedern seiner Mannschaft anzuzeigen, soweit dies für den Betrieb von HoopsHub erforderlich ist. Das Recht endet, wenn der Inhalt gelöscht wird; Kopien in Datensicherungen werden im regulären Sicherungszyklus überschrieben.
3. Der Nutzer stellt sicher, dass er zum Einstellen seiner Inhalte berechtigt ist und erforderliche Einwilligungen vorliegen.

4. Der Kunde und die von ihm eingesetzten Coaches können Inhalte innerhalb ihrer Mannschaft verwalten und löschen.

§ 6 Meldungen, Moderation und Sperren

1. **Meldungen:** Jede Person kann Inhalte, die sie für rechtswidrig oder für einen Verstoß gegen diese Nutzungsbedingungen hält, per E-Mail an support@hoopshub.online melden. Die Meldung soll erklären, um welchen Inhalt es geht, wo er zu finden ist und warum er gemeldet wird. Der Anbieter bestätigt den Eingang, prüft die Meldung zügig, sorgfältig und objektiv und teilt der meldenden Person seine Entscheidung mit.
1. **Moderation:** Der Anbieter prüft Inhalte nicht laufend von sich aus, sondern geht Meldungen und konkreten Hinweisen nach. Zusätzlich können der Kunde und seine Coaches Inhalte in ihrer Mannschaft entfernen.
2. **Maßnahmen:** Verstößt ein Nutzer gegen geltendes Recht oder gegen diese Nutzungsbedingungen, kann der Anbieter betroffene Inhalte entfernen oder sperren und das Konto vorübergehend sperren; bei schweren oder wiederholten Verstößen auch dauerhaft. Der Anbieter wählt die mildeste wirksame Maßnahme und berücksichtigt die Schwere des Verstoßes, die Interessen aller Beteiligten und das Alter des Nutzers. Über Sperren kann er den Kunden und bei Minderjährigen die Erziehungsberechtigten informieren.
3. **Begründung und Beschwerde:** Der Anbieter teilt dem betroffenen Nutzer jede Maßnahme mit Begründung mit, es sei denn, dies ist gesetzlich untersagt. Der Nutzer kann innerhalb von sechs Monaten per E-Mail an support@hoopshub.online Beschwerde einlegen. Über Beschwerden entscheidet ein Mensch, nicht allein ein automatisiertes System. Der Rechtsweg bleibt unberührt.
4. **Gefahr für Leib oder Leben:** Erhält der Anbieter Kenntnis von Informationen, die den Verdacht einer Straftat begründen, die eine Gefahr für das Leben oder die Sicherheit einer Person darstellt, informiert er die zuständigen Behörden.
5. **Kontaktstelle:** support@hoopshub.online ist zugleich die zentrale Kontaktstelle für Behörden und Nutzer nach Art. 11 und 12 der Verordnung (EU) 2022/2065 (Digital Services Act). Die Kommunikation ist auf Deutsch und Englisch möglich.

§ 7 Ende der Nutzung

1. Der Nutzer kann sein Konto jederzeit in den Einstellungen der App oder per E-Mail an support@hoopshub.online löschen.
2. Der Zugang endet außerdem, wenn der Kunde den Nutzer aus seiner Mannschaft entfernt oder wenn der Vertrag zwischen Anbieter und Kunde endet. Ein Anspruch auf Fortsetzung der Nutzung besteht nicht.
3. Was mit Daten des Nutzers in der Mannschaft geschieht, etwa mit Spielstatistiken, entscheidet der Kunde als datenschutzrechtlich Verantwortlicher (§ 9). Der Nutzer kann sich dazu an den Kunden wenden.

§ 8 Haftung

1. Da die Nutzung für den Nutzer unentgeltlich ist, haftet der Anbieter ihm gegenüber nur für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit.
2. Unbeschränkt haftet der Anbieter für Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit, nach dem Produkthaftungsgesetz, für arglistig verschwiegene Mängel und im Umfang einer übernommenen Garantie.

3. Der Anbieter haftet nicht für Inhalte, die andere Nutzer einstellen, und nicht für Entscheidungen des Kunden oder seiner Coaches, etwa zu Aufstellung oder Spielzeit.
4. Diese Regelungen gelten auch zugunsten der Gesellschafter, Mitarbeiter und Erfüllungsgehilfen des Anbieters.

§ 9 Datenschutz

1. Für die personenbezogenen Daten, die in der Mannschaft verarbeitet werden, ist der Kunde datenschutzrechtlich verantwortlich. Der Anbieter verarbeitet sie in seinem Auftrag. Informationen zur Datenverarbeitung und zu den Rechten der betroffenen Personen erhält der Nutzer daher vom Kunden. Anfragen, die beim Anbieter eingehen, leitet dieser an den Kunden weiter.
2. Soweit der Anbieter Daten in eigener Verantwortung verarbeitet, etwa zur Sicherheit von HoopsHub oder zur Bearbeitung von Meldungen nach § 6, gilt seine Datenschutzerklärung: <https://hoopshub.online/datenschutz.html>

§ 10 Änderungen dieser Nutzungsbedingungen

1. Der Anbieter kann diese Nutzungsbedingungen aus sachlichem Grund ändern, etwa wegen neuer Funktionen oder geänderter Rechtslage. Er informiert die Nutzer mindestens vier Wochen vorher per E-Mail oder in der App.
2. Geänderte Nutzungsbedingungen werden erst wirksam, wenn der Nutzer ihnen zustimmt, bei Nutzern unter 16 Jahren deren Erziehungsberechtigte. Stimmt der Nutzer nicht zu, können der Anbieter und der Nutzer die Nutzung beenden.

§ 11 Schlussbestimmungen

1. Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland. Verbrauchern bleibt der Schutz zwingender Bestimmungen des Staates erhalten, in dem sie ihren gewöhnlichen Aufenthalt haben.
2. Der Anbieter ist nicht bereit und nicht verpflichtet, an Streitbeilegungsverfahren vor einer Verbraucherschlichtungsstelle teilzunehmen.
3. Sollte eine Bestimmung dieser Nutzungsbedingungen unwirksam sein, bleibt die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen unberührt.

Stand: 29.10.2026, Version 1.0